

Projectes mSchools

Francesc Busquets (fbusquets@xtec.cat)

UJILliurex 2018

Context

- Projectes d'innovació educativa
 - Competència digital
 - Pla TAC de centre
 - Mobile World Congress
 - Pla STEMcat
-

Context - Projectes d'innovació pedagògica

Resorgiment d'iniciatives que proposen implementar "nous" models d'organització de l'escola

Escola Nova 21, Moviment EdCamp, Xarxa de Competències Bàsiques...

- Treball per projectes, reestructuració de l'espai físic, nous models d'agrupació, temporització, organització, avaluació...
- Ús intensiu de les TIC com a instrument, mitjà i medi
- Reivindicació del paper clau de l'equip de docents en la materialització dels projectes: participació, empatia, compromís, cultura "maker"...

Context - Desplegament de la competència digital
















Àmbit lingüístic	Àmbit matemàtic	Àmbit de coneixement del medi
Àmbit artístic	Àmbit educació física	Àmbit valors socials i cívics
Àmbit digital 	Àmbit aprendre a aprendre	Àmbit autonomia i iniciativa personal



- Caire transversal
- Desplegament progressiu i continuat a Primària i ESO
- Dimensions
 - Instruments i aplicacions
 - Tractament de la informació i organització dels entorns de treball i aprenentatge
 - Comunicació interpersonal i col·laboració
 - Ciutadania, hàbits, civisme i identitat digital
- Competències
- Continguts clau

Context - Desplegament de la competència digital

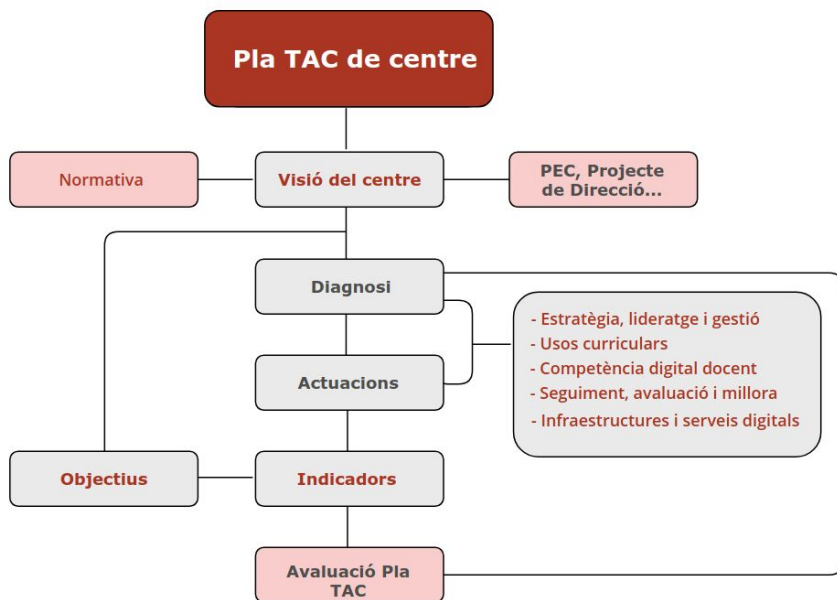
DIMENSIONS DE LES COMPETÈNCIES DIGITALS

sobre		Instruments i aplicacions	 dispositius  aplicacions genèriques  aplicacions multimèdia
aprendre amb tecnologia		Tractament de la informació i organització dels entorns de treball i d'aprenentatge	 cerca  construcció del coneixement  entorns personals d'aprenentatge
		Comunicació interpersonal i col·laboració	 comunicació  col·laboració
aprendre amb i sobre tecnologia		Ciutadania, hàbits, civisme i identitat digital	 ciutadania  hàbits  identitat digital

ENFOCAMENT METODOLÒGIC

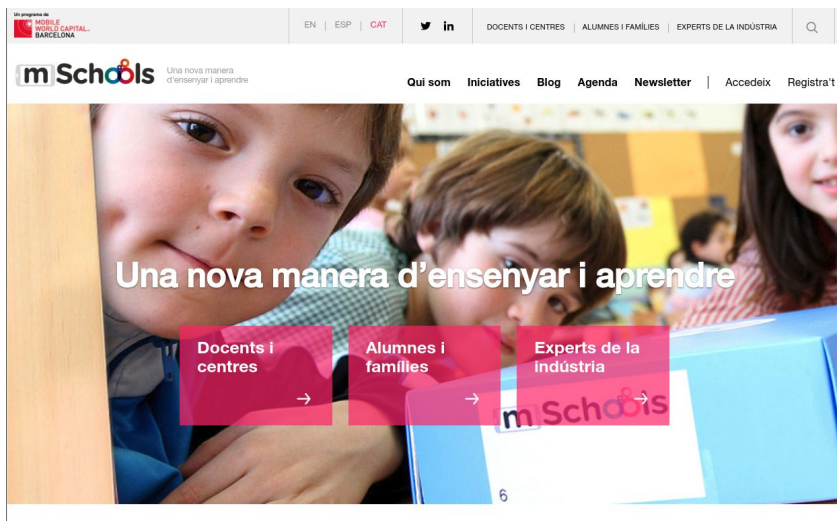


Context - El Pla TAC de centre



- Pla estratègic integrat en el Projecte Educatiu de Centre
- Instrument que facilita la planificació en els vessants organitzatiu, pedagògic i tecnològic:
 - Coordinació entre cicles i departaments, secuenciació, programació i establiment de criteris d'avaluació
 - Promoure la competència digital del professorat
 - Projecció i comunicació amb l'entorn
 - Inclusió
 - Models d'aplicació i gestió de les TIC

Context - Barcelona MWC



Fundació Barcelona Mobile World Capital

- Generalitat de Catalunya
- Ajuntament de Barcelona
- GSMA

Diversos programes: Salut, *Smart Cities*, accessibilitat, IoT, *Big Data*, participació ciutadana, educació (mSchools)

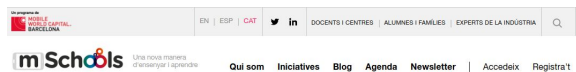
Context - Pla STEMcat

- Pla d'impuls de les vocacions científiques, tecnològiques, en enginyeria i matemàtiques que té com a objectius:
 - Enriquir la cultura científic-tecnològica i dotar de pensament crític els estudiants, futurs ciutadans d'un món on la ciència i la tecnologia tenen cada vegada més impacte.
 - Possibilitar la formació de professionals d'aquest àmbit més diversos (equitat), de més qualitat (competència), amb més valors (ètica) i en més quantitat (interès i vocacions).
- Participació de diversos departaments de la Generalitat, ens locals, universitats, empreses i centres de recerca.
- Focus especial en la promoció de la igualtat de gènere en els àmbits STEM.
- Activitats de formació del professorat, elaboració de materials curriculars i propostes de projectes per a educació infantil, primària i secundària.

Projectes mSchools

- Scratch & App Education
 - Mobile History Map
 - Toolbox
 - EduHack
-

App Education



Propostes didàctiques per a 3er i 4t d'ESO i FP centrades en un projecte d'aplicació mòbil desenvolupat en equip,.

Comunitat de professionals que s'ofereixen a assessorar els grups d'alumnes.

Materials disponibles en format de curs Moodle amb llicència *Creative Commons Reconeixement* (cc-by), publicats a Alexandria.

Treball amb MIT ApplInventor, Gimp, Audacity i eines de presentació.

Fira de projectes i premis "Student Awards"

Scratch Challenge



The screenshot shows a website interface for 'programació i robòtica educatives' under the 'MTEC' logo. The main navigation bar includes 'SCRATCH', 'APP EDUCATION', 'ROBÒTICA', and 'TECNOLOGIES 3D'. The page title is 'Materials didàctics: Curs de Scratch'. Below the title, there is a list of 12 sessions, a description of the course for primary and secondary school teachers, and a 'DESCRIPCIÓ' section. The 'DESCRIPCIÓ' section states that the course is based on modular materials for the 1st and 2nd cycles of primary school, with the goal of providing materials and resources for implementation in the classroom.

Materials didàctics per a CS de Primària i primer cicle d'ESO

Organitzats en 4 mòduls amb activitats i petits reptes.

Guia docent i material obert, descarregable en format Àgora-Nodes (WordPress)

Concurs "Scratch Challenge" en la fira "Student Awards".

Colònies d'estiu TechCamp

Mobile History Map



Aplicació mòbil i plataforma de georeferenciació que permet als alumnes crear continguts de forma col·lectiva sobre punts d'interès propers a les seves escoles.

El MHM permet als alumnes crear i desenvolupar projectes col·lectius mitjançant l'ús de la tecnologia mòbil.

Els estudiants són desenvolupadors actius en la creació d'itineraris i punts d'interès propers als seus centres educatius per mitjà de la geolocalització. Ells mateixos, de forma col·laborativa, creen i editen continguts descriptius del seu entorn més immediat.

Mobile History Map: Escenaris i Objectes

The screenshot shows the 'm Schools' website interface. At the top, there are navigation options for language (EN, ESP, CAT), social media (Twitter, LinkedIn), and user actions (REGISTRAT, ACCEDIX). Below the header, there are search filters and a grid of scenario cards. Each card displays a title, creator information, and a small image. A detailed view of a scenario titled 'XEMENEIES - TEIXINT VIDES' is overlaid on the grid. This view includes a video player showing a street scene, a description of the scenario, and a statistics section with 56 location pins, 97 contributions, and 97 validations. A 'Vull participar' button is visible. Below the detailed view, a map shows the location of the scenario in Sabadell, with various landmarks and other scenarios marked. A laptop at the bottom left displays a satellite view of the same area.

GRAFFITIS A REUS
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: jmn3@xtec.cat
Art urbà a Reus

EXPLIQUEM EL NOSTRE ...
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: mpic04@xtec.cat
Mapa del barri Les Corts

VILASECA1
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: xsuue@xtec.cat
Escenari de prova

LES CASES DEL NOST...
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: jgomez@xtec.cat
Escenari corresponent al Pro Voltrem pel món en la seva ed 2016-2017

A READING TOUR IN TOR...
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: antiaschool@gmail.com
Creating their own stories linked to places in Torredembarra from

TARRACONADA
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: avinero@xtec.cat
Projecte pilot col·laboratiu de georeferenciació i tecnologia mòbil

GE...
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: avinero@xtec.cat
Elab...
L'ub...

GE...
Estat: Obert
Creator: MHM
Contacte: avinero@xtec.cat
Elab...
L'ub...

XEMENEIES - TEIXINT VIDES
Tipus d'escenari: Per invitació
Creator: Escola Nostra Llar
Contacte: javi@escolanostrallar.cat
En aquest escenari pretenem recollir el passat tèxtil de la ciutat de Sabadell. Volem fer-ho vinculant les vides dels avis i de les àvies dels alumnes als vapors on van treballar. També hem contactat amb la fundació Bosch i Cardellach per tal d'aprofitar el seu arxiu: "Les veus del tèxtil". Per fer això, hem georeferenciat les "xemenies tèxtils" de la nostra ciutat.

56 97 aportacions 97 validades

Vull participar

Joc de preguntes

Joc de pistes

Rutes

Els escenaris són els espais on s'agrupen i visualitzen els elements georeferenciats del territori.

Els objectes representen la localització i la informació del patrimoni:

- Punts/Aportacions
- Joc de preguntes
- Joc de pistes
- Joc distribuït
- Rutes

Toolbox

The screenshot shows the mSchools Toolbox app directory. At the top, there are navigation links for 'REGISTRAT', 'ACCEDEIX', and 'MOBILE WORLD CAPITAL SPAINCE 2014'. Below this is the 'mSchools | Toolbox' header with a search bar and filters for 'Nivell educatiu', 'Àrea o matèria', and 'Més Filtres'. The main content area displays a grid of app cards. Each card includes an app icon, a title, a brief description, and a rating system with a green score box, a '1' in a white box, and 'Exp.' in a blue box. The cards shown are: Google Goggles (8,5 rating), AgileMath (8,5 rating), JOCS DE LECTURA (9 rating), Edició de video (16 Apps), Padlet, ClassDojo, Participa, and PhotoMath.

Directorio d'apps mòbils d'interès educatiu per a dispositius Android, iOS i Chrome OS

- Fitxes d'apps valuades per docents
- Col·leccions d'apps per temes
- Experiències d'ús i propostes de treball a l'aula
- Cercador temàtic

EduHack



Taller de cocreació a gran escala d'experiències educatives innovadores.

Basat en la metodologia Design Thinking, amb participació de docents i altres professionals de diversos àmbits.

Jornada inicial amb un guió de treball pautat amb suport de plantilles (*canvas*).

Treball en grup durant 2 cursos per elaborar i pilotar proposes didàctiques concretes.

Altres projectes de la XTEC

... que potser us interessaran

- [Linkat GNU/Linux](#)
 - [Àgora Moodle & Nodes](#)
 - [Alexandria](#)
 - [Nou JClick HTML5](#)
 - [XTECBlocs](#)
 - [GitHub "projectestac"](#)
-

Gràcies!

